|  |
| --- |
| **Práctica 08**  **Algoritmos y lenguaje de Programación** |



**Ejercicio 1**

Implemente un programa que calcule la suma de dos distancias ingresadas por el usuario, estas distancias defínalas como estructuras dos enteros: uno para el número de metros y otra para el número de centímetros. Efectúe la suma mediante una función que tome por entrada las estructuras de las distancias y una estructura de distancia como suma.

**Ejercicio 2**

Cree un programa que sea equivalente a un menú de selección de un video juego. Nuestro juego va a tener 3 personajes un paladín, un arquero y un espadachín. Todos los personajes deben tener un valor de ataque, un valor de defensa y un total de vida.

Cree una estructura para las características de los personajes.

Cree una función que imprima en pantalla al personaje seleccionado.

